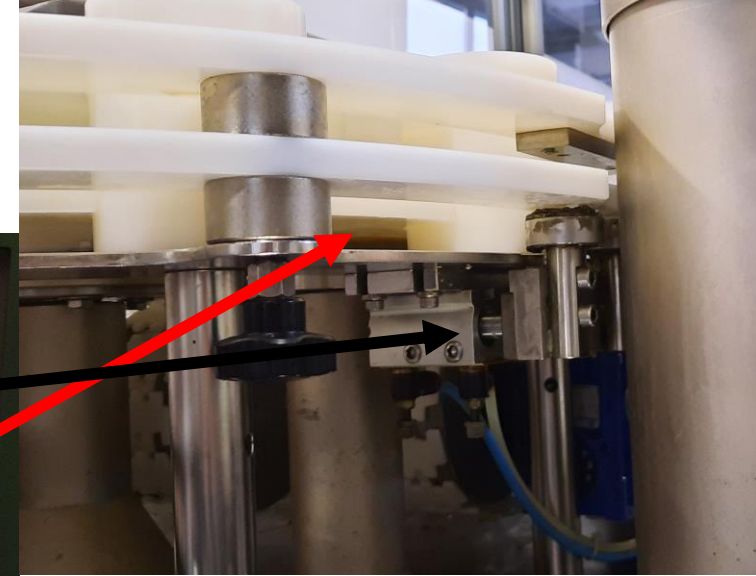
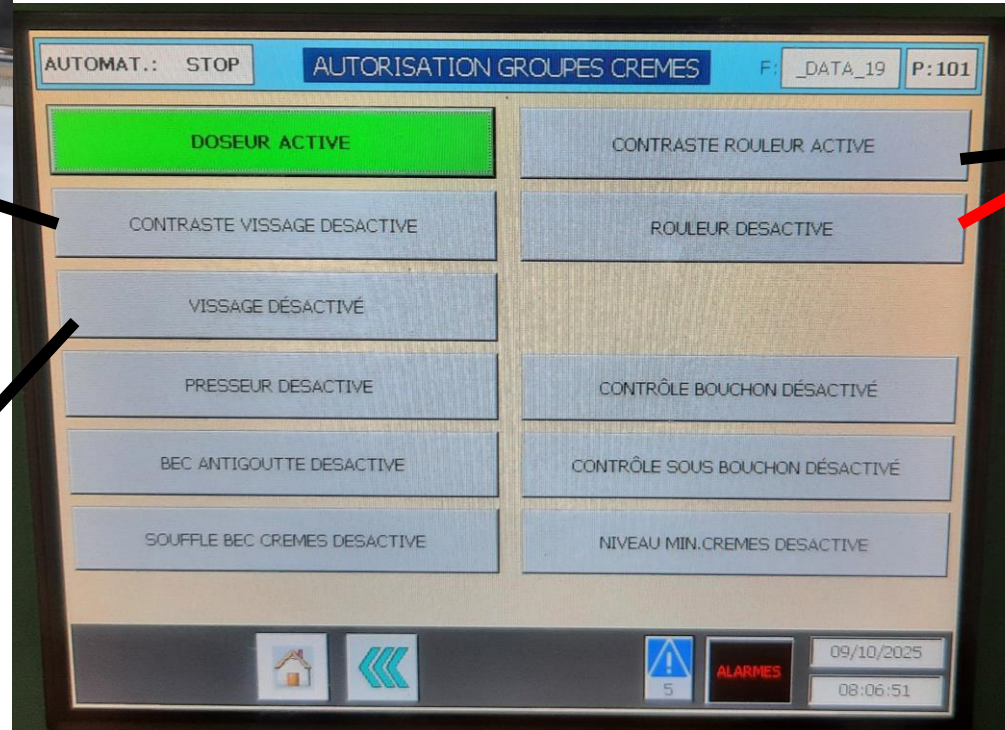




Doseur : active le groupe de remplissage de crème et désactive automatiquement le groupe de remplissage de liquide



Rouleur : permet la rotation du godet/flacon pendant le remplissage de crème
Contraste rouleur : permet de garder le godet/flacon droit durant la rotation



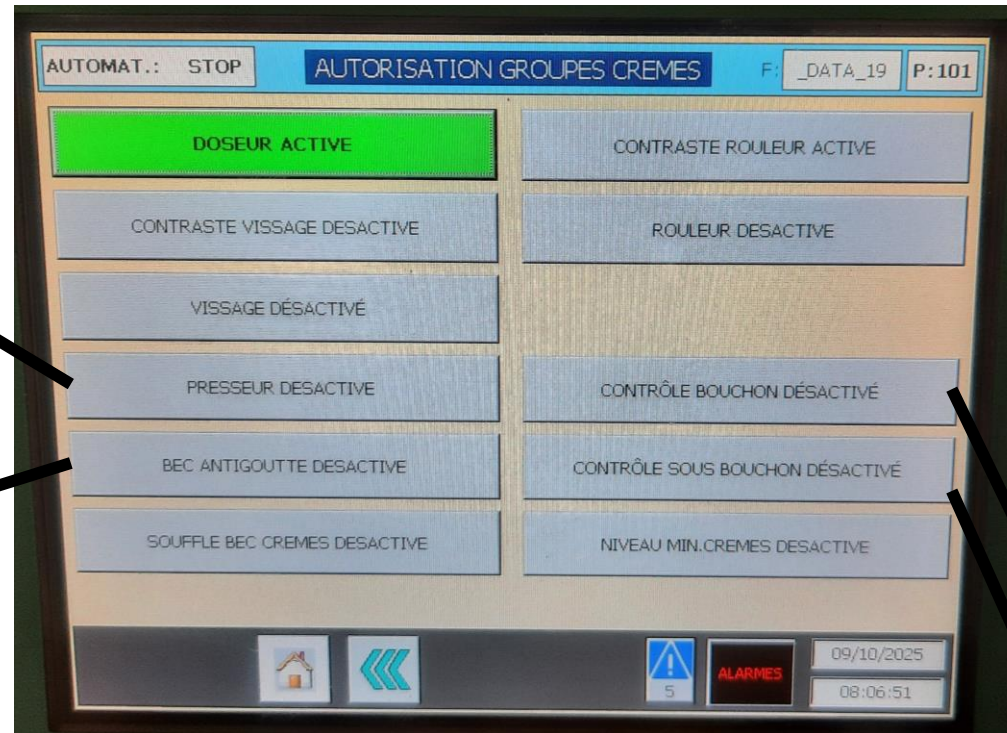
Visage : active la rotation de la visseuse + fermeture des pinces

Contraste vissage : active le vérin bloqueur de rotation du godet



Contrôle bouchon : cellule fibre
avec récepteur -> arrête la
machine en cas d'absence de
bouchon

Contrôle sous bouchon : ??? -> la
cellule fibre a été supprimé



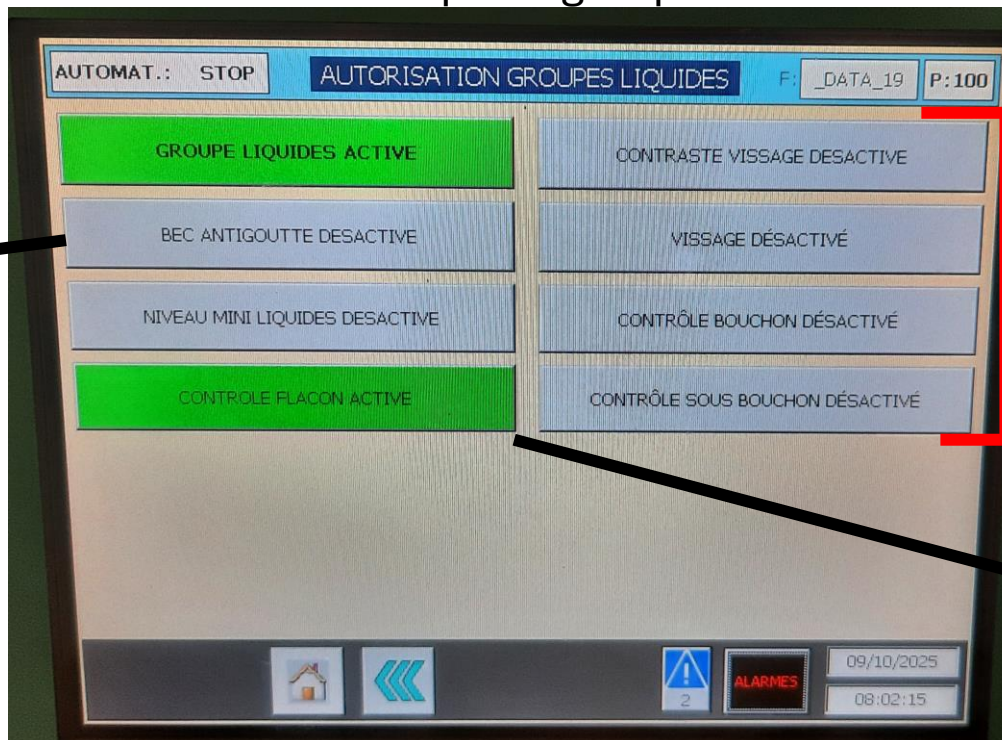
Presseur : Se positionne à la place de la
visseuse pour faire de l'emboutissage

Bec antigoutte : permet d'ouvrir le bec
pour remplir les flacons





Groupe liquide : permet d'activer le groupe liquide ainsi que les vérins cadenceurs et désactive automatique le groupe crème



Similaire aux boutons présent sur le groupe crème

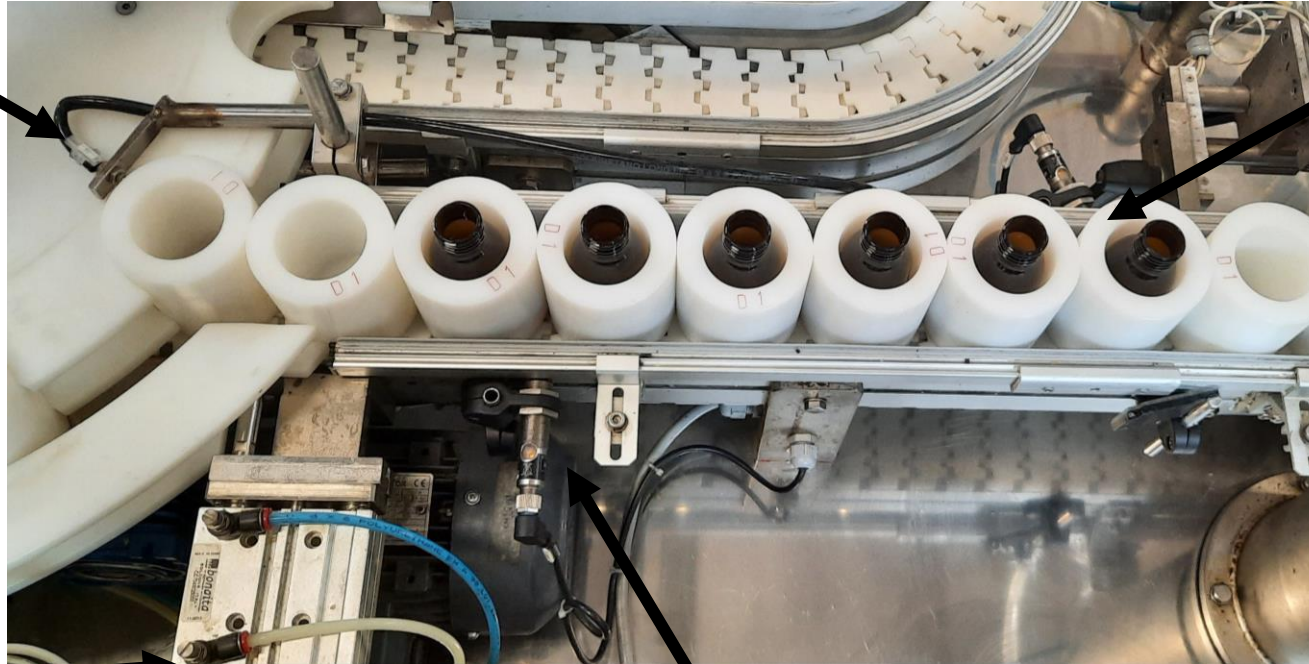
Bec antigoutte : permet d'ouvrir le bec pour remplir le flacon

Contrôle flacon : vérifie la présence du flacon pour le remplissage

Cellule accumulation mini : accumulation minimum pour le fonctionnement du remplissage



2 cellules fibre présence
flacon(au dessus)/godet
(sous l'étoile) qui permettent
la rotation de l'étoile



Accumulation maxi sinon le
remplissage de **liquide** se
met en pause

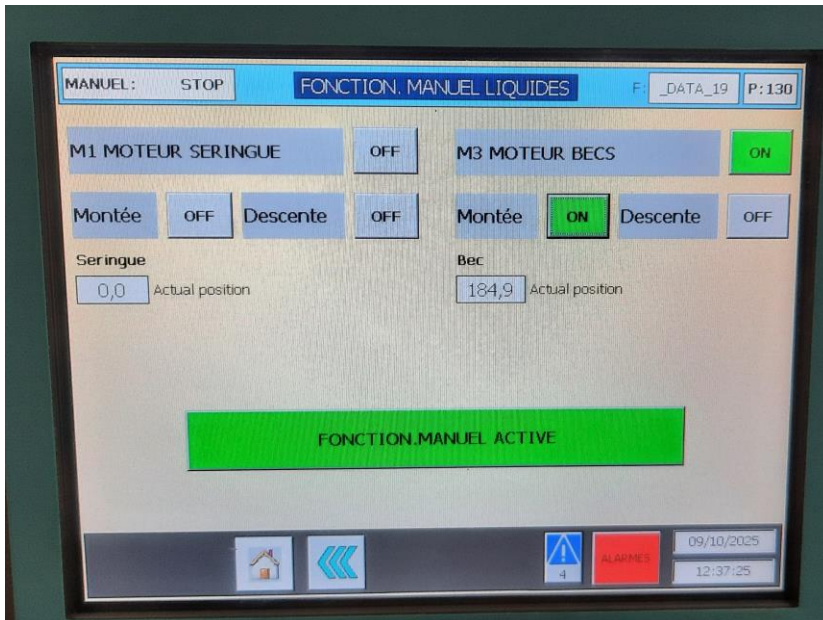
Permet de stopper l'avancer des godets
dans l'étoile à la suite d'un comptage
(Réglage->Production-> »Comptage
réipient »

Accumulation mini pour
permettre la rotation de l'étoile

Faire de l'échantillonnage en début de
production ?

Fonctionnement mode manuel

- Pour activer le mode manuel, brancher le JOG (à droite de l'afficheur)
- Pour faire tourner la machine en mode manuel : réarmer la machine puis appuyer sur start, une fois le bouton allumé, vous pouvez appuyer sur le JOG pour faire tourner la machine
- Pour effectuer des mouvements manuels spécifique :



Exemple :

- 1) Activer le mode manuel de la fonction (ici liquide)
- 2) Sélectionner le moteur
- 3) Sélectionner le mouvement
- 4) Appuyer sur le JOG pour effectuer le mouvement (la machine doit être réarmée et le bouton start activé évidemment)